

De 2 à 4 joueurs (et plus...) ; dès 10 ans, et pour toute la famille !

Contenu :

1 fichier « Plateau de jeu »
1 fichier « Règles du jeu »
1 fichier « Explications des cartes de jeu »

Non inclus et besoin pour jouer :

1 dé
Un pion par joueur

But du jeu :

Etre le premier à arriver sur la case :



Mise en place :

Installer le plateau de jeu et mettre les pions sur la case :



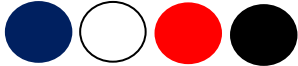
Sur le document « La Fiche de jeu », chaque joueur décide de l'exercice à faire, correspondant à une couleur.

Il décide aussi du nombre de répétitions à faire, en fonction de la face du dé sur laquelle il tombe. Bien-sûr, il faut adapter le nombre à l'âge, le niveau de pratique et l'envie !

Pour savoir quel joueur va débiter la partie, effectuez un shi-fu-mi (pierre-feuille-ciseau) ; en cas de partie à 3 joueurs ou plus, vous pouvez utiliser une élimination directe avec finale. Le joueur gagnant commence et l'on joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Fonctionnement du jeu :

Le joueur lance le dé une première fois et avance sur les cases avec son pion du nombre indiqué par le dé.

En fonction de la case sur laquelle il tombe :  il va devoir effectuer l'exercice qu'il a choisi.

Afin de savoir le nombre de répétitions à effectuer, il relance une nouvelle fois le dé et effectue le nombre de répétitions qu'il a choisi pour la face.

Si un joueur ne parvient pas à réussir l'action, il recule de 5 cases.

Bon jeu !